**Давлетова Лиана 16п-1**

*Раздел 1*

Задание 1.1

1. Не правильно, число не ставится перед символом.
2. Не правильно, так как дважды объявляется одна и та же переменная.
3. Не правильно, переменные не могут носить одно и то же название.
4. Int x, X; -- верно(т.к. у них разные регистры и считаются разными переменными).

Double a; a1;-- неверно(т.к. вместо ‘;’ должна стоять ‘,’ или должна быть объявлена переменная a1.

1. String kniga1; kniga2;-- неверно(т.к. вместо ‘;’ должна стоять ‘,’ или должна быть объявлена переменная kniga2.
2. Все переменные объявлены верно.
3. Первое верно, второе- нет т.к. x уже был объявлена раньше.
4. Все верно, т.к. у них разные регистры и считаются разными переменными.

Задание 1.2

1. Верно, т.к. тип Int может принимать отрицательное значение.
2. Неверно:

* Вариант 1

так как тип не указан и разные типы должны указываться отдельно (после Inta= 0.0 должна стоять ‘;’);

* Вариант 2

Между int и а должен стоять пробел, int- целочисленный тип.

1. Верно, весь синтаксис верен double – вещественный тип и int –целочисленный.
2. Не правильно, 5с – если это выражение то между 5 и с должен стоять знак операции (+,- и т.д.)
3. Не правильно, b уже был объявлен ранее.

Задание 1.3

1. int x= 16;
2. int x; x=16;

2.

a) int x= -2,t;

b) int x, t;

x=-2;

1. а) double t = 5.5; double f = t\*10;

b) double t=5.5, f; f=t\*10;

c) double t,f; t=5.5; f=t\*10;

Задание 1.4

public class calculator{

public static void main(String[] args) {

int a,b,summa;

a=5;

b=9;

summa=a+b;

}

}

Задание 1.5

public class calculator2{

public static void main(String[] args) {

double a,b,x=7.5;

a=x\*2;

b=x\*3;

}

}

Задание 1.6

public class calculator3{

public static void main(String[] args) {

int a,b,c;

Scanner in = new Scanner(System.in);

System.out.print(“Введите положительное число а и b :”);

a = in.nextInt();

if(a<0)

a=Math.abs(a);

b = in.nextInt();

if(b<0)

b=Math.abs(b);

c= (a/(int)Math.pow(10,(Integer.valueOf(a).length())))+ (b%10);

}

}

Задание 1.7

Public class calculator4{

public static void main(String[] args) {

int x = 6, y;

Scanner in = new Scanner(System.in);

System.out.print(“Введите целочисленное число x:”);

x = in.nextInt();

y=x/3;

System.out.println(y);

}

}

*Раздел 5*

Задание 5.1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Логическое выражение | Значение выражения |  | Логическое выражение | Значение выражения |
|  | true | 80>=80 | true |
| bа==с(-а) | true | bb!=ac | true |
|  | false | b<a | true |
|  | true | bb==c | true |
|  | true | -c/b==-b | true |

Задание 5.2

|  |  |
| --- | --- |
| Словесное описание | Выражение на языке Java |
| Значение переменной больше 90 | a>90 |
| Оценка — не меньше 75 | a>=75 |
| Разница между значениями отлична от 0 | a-b!=0; |
| Значение не превышает 200 | a<=200 |
| Значение хотя бы не больше 120 | a<=120 |
| Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных | c == a+b |

Задание 5.3

|  |  |
| --- | --- |
| Форма записи в языке Java | Словесное описание |
| Equal=(x==t); | Равенство переменных |
| proverka=(a==b&&t==z); | Равенство переменных |
| prover=true;  System.out.println( “Результат =”+prover); prover=!prover; | Вывод значения переменной prover  Где в каждом выражение меняет ей значение и выводим на экран.  Конечный результат true. |
| check=num 1 >num2 ; | Переменной присваиваем значение логического условия: Переменная 1 больше переменной 2(если выполняет, то true, нет – false) |
| result=((a+b)>100); | Переменной присваиваем значение логического условия: сумма переменных а и б больше ста(если выполняет, то true, нет – false) |
|  | Переменной присваиваем значение логического условия: сумма произведения а и б увеличенное в 10 раз, после отнимает 100 и проверяем не равно ли это условие 0(если выполняет, то true, нет – false) |

Задание 5.4

true

Задание 5.5

false

Задание 5.6

a = 101, b = 100 для вывода правильного ответа выбор был сделан исходя из условия (где а должно быть больше 100 и b должно быть меньше а, чтобы вывел false)